

Vejledning til

Matematikborgen

Matematik 0. klasse



Om systemet

Matemtikborgen er et sjovt emneopdelt matematiksystem til 0. klassesetrin. Gennem arbejdet med bogen, møder eleverne de matematiske emner, de skal ifølge Fælles Mål i 0. klasse.

Materialet består af en fysisk elevbog, historier til oplæsning til læreren samt en masse online materialer til print.


I historierne møder vi nogle figurer, der bor på en borg i det fjerne rige Akademia. Gennem historier hører vi om livet på borgen. Vi møder bl.a. Kong Sigma, Dronning Tera, Prins Vektor og Prinsesse Pi. Det er netop disse historier, som opgaverne i elevbogen tager udgangspunkt i. De skal fx tælle madvarer med kokken, lave mønstre med dronningen, sortere legetøj med stuepigen og regne med guldmønter med kongen. Hæftet er fyldt med flotte og farverige illustrationer og opbygningen af siderne er meget simpel og letoverskuelig for eleverne.

Bogen er inddelt i kapitler, som hver har et matematisk overemne. Dem kan du læse mere om herunder. Inden hvert kapitel læser læreren den tilhørende historie højt for eleverne i klassen. Historierne finder du på hjemmesiden. Hvert kapitel i bogen starter med et samtalebillede, der passer til historien. Under samtalebilledet er der forslag til matematiske opgaver på samtalebilledet.

Herefter skal eleverne løse opgaverne i bogen. På hjemmesiden finder du også elevbogen som e-bog, hvis du ønsker at gennemgå opgaverne med eleverne på skærmen.

Bogen træner talgennemgang af tallene 0-20, figurer, mønstre og matematiske begreber. Derudover trænes begyndende simple regnestykker.

Kapitlerne er delt i farve alt efter emne. Der er følgende farver og emner:

 Lær tal fra 0-9

 Figurer

 Tælle til 10 - tælle til 20

 Matematiske begreber

 Mønstre

 Plus og minus

Samtalebilleder og historier

Hele elevbogen er tilpasset en historie om figurerne på Matematikborgen. Kapitlerne følger hver en person på slottet, og opgaverne tager derefter udgangspunkt i den person. Alle kapitler i elevbogen starter med et samtalebillede, der illustrerer det oplæste kapitel. Alle historierne er indspillet som lydbog, som du kan afspille for eleverne.

Ved hver kapitelstart i bogen finder du samme samtalebillede. Under billedet er der skrevet forslag til samtale omkring matematikken i billedet.



Kapitler

Introhistorie: Velkommen

Fokus: Tallenes form og udseende

I kapitel I bydes eleverne velkommen til Akademia. Opgaverne i elevbogen er træning af tallenes form og udseende. Eleverne skal skrive tallene og finde dem gennem forskellige opgaver.

Elevbog side: 3 - 12

Kapitel 1: Tæl med kokken Numerius

Fokus: Tælle til ti

I Matematikborgens køkken møder eleverne Kokken Numerius. Han skal lave mad til hele borgen, mens Prinsesse pi hjælper med at dække bord. Opgavernes fokus er at tælle med tallene fra 0 - 10, tallenes værdi og talrækkefølgen. De møder også tallinjen fra 0-10.

Elevbog side: 13 - 24

Kapitel 2: Find figurer hos gartneren Figurius

Fokus: Former og figurer

I Matematikborgens have møder man gartneren Figurius. Han klipper hækkene i sjove matematiske former. Eleverne møder tre former: trekant, firkant og cirkel. De skal både farvelægge, tegne, finde og tælle figurerne.

Elevbog side: 25 - 34

Kapitel 3: Ryd op med stuepigen Una

Fokus: Begreber og sortering

Sammen med stuepigen Una, skal eleverne hjælpe med at sortere ting på borgen. De møder begreber som størst, mindst, længst, kortest, flest og færrest. Derudover skal de tælle og sortere ting.

Elevbog side: 35 - 43

Kapitel 4: Mønstre med Dronning Tera

Fokus: Mønstre

Dronningen elsker at væve og sy flotte tæpper med forskellige mønstre. Hos dronningen skal eleverne fortsætte mønstre, kopiere mønstre og finde på egne mønstre.

Elevbog side: 44 - 52

Kapitel 5: Plus med Troldmanden Pythagoras

Fokus: Plus

Prins Vektor er gået op til troldmanden Pythagoras i tårnet, for at få ham til at lave en eliksir til Prinsesse Pi. Eleverne skal tælle og plusse ingredienserne i troldmandens kammer. Til alle plusstykker er der illustrationer som støtte.

Elevbog side: 53 - 59

Kapitel 6: Regn med Kong Sigma

Fokus: Plus og minus

Kong Sigma tæller penge og holder regnskab. I kongens skatkammer skal eleverne tælle mønter og juveler og lægge dem sammen eller trække dem fra hinanden. Alle regnestykker er tydeligt stiladseret med hjælpeillustrationer.

Elevbog side: 60 - 63

Kapitel 7: Skovturen

Fokus: Tælle til 20

Hele familien skal på skovtur. I opgaverne skal eleverne nu arbejde med tal helt op til tyve. De skal tælle, skrive og finde tallene fra 10-20.

Elevbog side: 64 - 72

Hjemmesiden og Pingomat

På www.matematikborgen.dk finder du som lærer en masse ekstramaterialer til din matematikundervisning.

Der er bl.a. fire hele matematikhæfter "Pingomat" i 4 forskellige niveauer. Disse kan downloades og printes. På den måde kan du differentiere din undervisning eller fodre de elever, der har mod på mere.

På hjemmesiden er der også sjove matematikopgaver, som passer til hvert emneområde fra bogen, således man kan arbejde videre med emnerne.

Her finder du også e-bogen og historierne.

Scan QR-koden eller log ind på www.matematikborgen.dk og find vejledning, e-bog, historierne til bogen og en masse ekstra kopsisider til supplerung og yderligere træning.

Brug koden: FP2023



Her finder du historierne til bogen, vejledning og e-bog. Derudover alt ekstramaterialet.



Her kan du som elev eller forælder læse og lytte til historierne, der passer til denne matematikbog.



Hjemmesiden - www.matematikborgen.dk



Biblioteket



Skatkammeret



SPIL OG
AKTIVITETER



Galleriet

Bibliotek

I biblioteket finder du bogen som e-bog, som kan bruges til gennemgang af bogstaver. Her ligger også historierne til hvert kapitel, vejledning og kapitelbillederne.

Skatkammeret

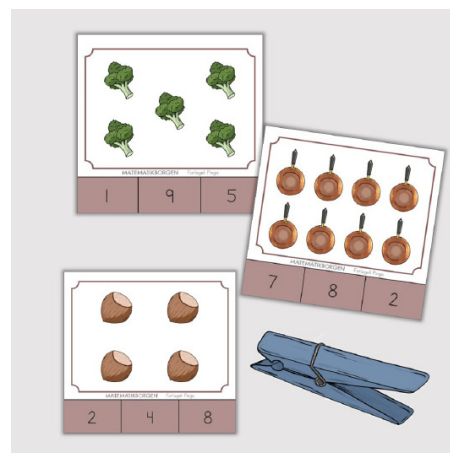
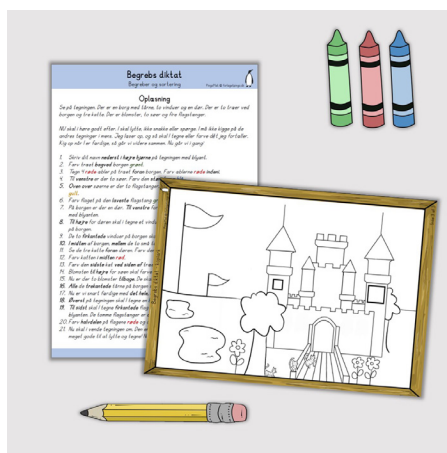
I skatkammeret ligger ekstra ting, som du kan bruge sammen med Matematikborgen. Her finder du tal til ophæng og alle Pingomat.

Spil og aktiviteter

Under spil og aktiviteter finder du spil og opgaveark til kapitlernes matematiske emner, som du fx kan anvende til værksteder. Her er domino, vendespil, klemmespil, regneopgaver.

Galleriet

I galleriet finder du billeder af personerne fra Matematikborgen. Dem kan du printe, så eleverne kan male dem.



God fornøjelse med

MATEMATIKBORGEN

Har du spørgsmål til materialet kan du skrive til:

kontakt@forlagetpingo.dk

Læs mere på www.forlagetpingo.dk
www.matematikborgen.dk